

Laboratorio sperimentale BELLS

Il BELSS (Bocconi Experimental Laboratory for the Social Sciences) è un laboratorio interdipartimentale istituito nel 2011 per lo svolgimento di esperimenti nelle aree dell'economia e delle scienze sociali. È collocato nell'edificio che raccoglie tutti i Dipartimenti e i Centri di Ricerca dell'Ateneo (via Roentgen 1) comodamente accessibile, quindi, sia per i ricercatori che per gli studenti che prendono parte agli esperimenti.

È costituito da 24 postazioni, separate da pareti, che consentono la privacy dei soggetti, ciascuna con la propria workstation collegata ad una postazione di controllo, da cui vengono avviati i programmi e le sessioni di esperimenti. Il laboratorio è, inoltre, dotato di un ampio schermo con videoproiettore e di una lavagna; adiacente al laboratorio, una stanza separata è utilizzata per retribuire i soggetti che hanno partecipato agli esperimenti.

Nasce dalla duplice esigenza di osservare direttamente aspetti quali gli equilibri competitivi e il comportamento strategico degli individui, fornendo elementi utili per molte delle discipline studiate nell'Ateneo (Economics, Finance, Decision Science, Management, Marketing,...) e di costituire un luogo di confronto per tutti i componenti della Faculty che, pur provenendo da discipline differenti, condividono l'interesse per la ricerca sperimentale.

A livello operativo, tutti i computer installati hanno le seguenti caratteristiche:

- Sistema operativo Microsoft Windows 7 Professional
- Intel Core i3 3.0 Ghz, con 4 GB di RAM
- 300 GB HD
- Intel HD Graphics 128 MB

Su ogni postazione sono installati i seguenti software “generalisti”:

- Microsoft Office Professional 2010
- Adobe Acrobat Professional X
- McAfee VirusScan Enterprise
- Mozilla Firefox
- 7zip
- VideoLAN
- Notepad++
- BgInfo

E le seguenti applicazioni specifiche per gli esperimenti:

- JMarkets, un software (sviluppato dal California Institute of Technology) che simula l'andamento di un mercato finanziario sulla base delle scelte compiute dai partecipanti agli esperimenti.
- ZTree, un software (sviluppato congiuntamente dalle Università di Zurigo e di Costanza) per esperimenti in ambito economico (quali le classiche interazioni “Dilemma del prigioniero”, “Gioco dell'ultimatum”, “Public goods game”).

In aggiunta, sulla postazione di controllo sono installati i software:

- Sona System (subjects recruitment system), che consente ai ricercatori di invitare gli studenti a partecipare, di registrare le adesioni ai test, di raccogliere le risposte e di gestire i pagamenti.
- LanSchool, che consente di gestire da remoto i computer dei soggetti, avviare i programmi e monitorare l'utilizzo di ciascun utente.
- Python 2.7 e AutoHotkey, software open- source di programmazione.

Per maggiori informazioni, si può consultare il sito web dedicato: <http://www.belss.unibocconi.it/>