



Anno 2014

Università "Ca' Foscari" VENEZIA >> Sua-Rd di Struttura: "Scienze Ambientali, Informatica e Statistica"

Parte III: Terza missione

Quadro I.4 - PUBLIC ENGAGEMENT

QUADRO I.4		I.4 Monitoraggio delle attività di PE
Dipartimento/Facoltà: conduce un monitoraggio delle attività di Public Engagement?		N.Schede Iniziative
Si		3
<b>Iniziativa 1</b>		
Data di svolgimento dell'iniziativa	03/02/2014 - 03/02/2014	
Titolo dell'iniziativa	Sorvegliare le pandemie influenzali con Google"	
Obiettivi dell'iniziativa	Promuovere l'interesse degli studenti delle scuole superiori verso insegnamenti di statistica e informatica nei corsi di laurea.	
Presenza di un sistema di valutazione dell'iniziativa	No	
Categoria/e di attività di public engagement	- iniziative di orientamento e interazione con le scuole superiori	
Breve descrizione	L'iniziativa, a titolo gratuito, ha previsto un laboratorio di orientamento durante il quale sono state presentate delle idee principali sottostanti i modelli statici usati per sorvegliare l'andamento di un'epidemia. L'attività era comprensiva di laboratorio con linguaggio di programmazione R.	
Budget complessivo utilizzato	0	
(di cui) Finanziamenti esterni	0	
Impatto stimato in termini di pubblico	L'iniziativa di orientamento rivolta alle scuole medie superiori, ha interessato tre classi per un totale di circa sessanta studenti che hanno partecipato con vivo interesse ai laboratori educativi.	
Link a siti web	<a href="http://cristianovarin.weebly.com/uploads/1/5/1/5/15156956/labor-slides.pdf">http://cristianovarin.weebly.com/uploads/1/5/1/5/15156956/labor-slides.pdf</a>	
<b>Iniziativa 2</b>		
Data di svolgimento dell'iniziativa	24/07/2014 - 24/07/2014	
Titolo dell'iniziativa	Caorle e la pesca sostenibile su LineaBlu	
Obiettivi dell'iniziativa	Sviluppare la pesca in modo sostenibile, invertendo il trend che vede la risorsa ittica in continua riduzione.	
Presenza di un sistema di valutazione dell'iniziativa	No	
Categoria/e di attività di public engagement	- partecipazioni dello staff docente a trasmissioni radiotelevisive a livello nazionale o internazionale	
Breve descrizione	Il protocollo affronta diversi aspetti della sostenibilità, dal rispetto delle risorse, alla riduzione delle emissioni di CO2, fino agli aspetti sociali, quali la sicurezza sul lavoro. L'impegno del pescatore deve trovare una contropartita a livello economico.	
Budget complessivo utilizzato	0	
(di cui) Finanziamenti esterni	0	
Impatto stimato in termini di pubblico	Questo aspetto vede protagonista il consumatore e la sua capacità di influenzare il mercato, informandolo dell'intero processo e delle scelte del pescatore. Per favorire questo scambio virtuoso, sono stati realizzati degli eventi informativi durante lestate. Il comune di Caorle ha messo a disposizione una porzione del nuovo mercato ittico, dedicato esclusivamente alla vendita del prodotto pescato secondo il protocollo di sostenibilità. Il progetto per lo sviluppo della pesca sostenibile è finanziato dal Gruppo di Azione Costiera Veneziano (VeGAC) mediante lo strumento del Fondo Europeo per la Pesca 2007-2013 (Sviluppo sostenibile delle zone di pesca).	
Link a siti web	<a href="http://www.unive.it/nqcontent.cfm?a_id=179609">http://www.unive.it/nqcontent.cfm?a_id=179609</a>	

**Iniziativa 3**

Data di svolgimento dell'iniziativa	01/12/2014 - 15/12/2014
Titolo dell'iniziativa	Sperimentazione di nuove tecnologie di input per sistemi interattivi e sensibilizzazione alla sostenibilità ambientale
Obiettivi dell'iniziativa	Sensibilizzare alla sostenibilità ambientale identificando la sostenibilità come un processo attraverso il quale perseguire la tutela ambientale, il benessere della comunità, lequità sociale e lo sviluppo economico, prestando particolare attenzione alla responsabilità nella formazione di studenti, i cui comportamenti e decisioni future saranno influenzati anche dagli insegnamenti acquisiti durante la loro esperienza scolastica.
Presenza di un sistema di valutazione dell'iniziativa	No
Categoria/e di attività di public engagement	- iniziative divulgative rivolte a bambini e giovani
Breve descrizione	Sperimentazione di nuove tecnologie di input per sistemi interattivi e sensibilizzazione alla sostenibilità ambientale attraverso la sperimentazione individuale di un software sviluppato dal Dipartimento.
Budget complessivo utilizzato	0
(di cui) Finanziamenti esterni	0
Impatto stimato in termini di pubblico	Gli incontri si sono svolti presso una scuola primaria del Trevigiano coinvolgendo gli alunni di una classe quinta che hanno seguito con partecipazione le attività proposte.
Link a siti web	No link