

Università degli Studi di BOLOGNA >> Sua-Rd di Struttura: "Informatica - Scienza e Ingegneria"

Parte III: Terza missione

Quadro I.4 - PUBLIC ENGAGEMENT

QUADRO I.4	I.4 Monitoraggio delle attività di PE	
Dipartimento/Facoltà: conduce un mo	onitoraggio delle attività di Public Engagement?	N.Schede Iniziative
Si		
Iniziativa 1		
Data di svolgimento dell'iniziativa	14/03/2014 - 15/03/2014	
Titolo dell'iniziativa	DISI@Mambo	
Obiettivi dell'iniziativa	L'obiettivo della prima giornata è stato quello di approfondire mediante interventi specifici e una tavola rotonda le sfide e il ruolo dell'informatica nella società del prossimo futuro sottolineandone criticità ed opportunità. Lobiettivo della seconda giornata è stato quello di rappresentare in modo fruibile da un pubblico di varia provenienza e formazione culturale laspetto creativo dellinnovazione scientifica e tecnologica del DISI.	
Presenza di un sistema di valutazione dell'iniziativa	No	
Categoria/e di attività di public engagement	 organizzazione di eventi pubblici (ad es. Notte dei Ricercatori, open day) organizzazione di concerti, mostre, esposizioni e altri eventi di pubblica utilità aperti alla comunità iniziative divulgative rivolte a bambini e giovani 	
Breve descrizione	Il primo evento era rivolto a industrie, associazioni ed enti locali, con la partecipazione di colleghi universitari di spicco. Il DIS in mostra al MAMbo: La mostra è stata l'occasione per presentare al pubblico, anche non esperto, prototipi, manufatti digitali e video realizzati, anche in collaborazione con aziende, da personale del Dipartimento, nell'ambito di progetti didattici e di ricerca.	
Budget complessivo utilizzato	16319	
(di cui) Finanziamenti esterni	4900	
Impatto stimato in termini di pubblico	DISI@Mambo e stato un evento che ha avuto una ampia diffusione a livello di stampa e media. Nel corso di una giornata e mezza, hanno visitato la mostra piu di 1000 persone. La mostra ha fornito una concreta rappresentazione dell'innovazione come momento creativo ed è stata l'occasione per presentare al pubblico, anche non esperto, i risultati raggiunti nell'ambito di progetti didattici e di ricerca. Levento è stato aperto da un intervento su informatica e creatività e affiancato da lezioni frontali e laboratori didattici di carattere divulgativo rivolti ai più giovani, alle scuole ed alle famiglie. Anche i laboratori didattic sono stati molto frequentati e sono stati una occasione per avvicinare bambini e ragazzi alle discipline informatiche in modo giocoso e divertente.	
Link a siti web	http://www.informatica.unibo.it/it/Dipartimento/il-disi-incontra-il-mambo-il-201cbello201d-del	2019informatica
Iniziativa 2		
Data di svolgimento dell'iniziativa	10/04/2014 - 10/04/2014	
Titolo dell'iniziativa	Open day 2014 dei corsi di studio Informatica e Informatica per il Management	
Obiettivi dell'iniziativa	Avvicinare studenti di scuola superiore e le loro famiglie ai corsi di studio di cui il DISI e di riferimento.	
Presenza di un sistema di valutazione dell'iniziativa	No	
Categoria/e di attività di public engagement	- organizzazione di eventi pubblici (ad es. Notte dei Ricercatori, open day) - iniziative di orientamento e interazione con le scuole superiori	
Breve descrizione	Open Day 2014 è evento di presentazione dei Corsi di Studio del DISI agli studenti delle scuole superiori che vogliono avere informazioni sui corsi di informatica che fanno capo al Dipartimento. I docenti, gli studenti e i laureati dei Corsi di Laurea del DISI presentano I corsi di laurea e interagiscono con i partecipanti allopen day per dare una visione piu ampia possibile e da differenti punti di vista sui corsi di studio.	

Budget complessivo utilizzato	500
(di cui) Finanziamenti esterni	0
Impatto stimato in termini di pubblico	LOpen day è un evento progettato e svolto in piena coerenza con il profilo e la missione del dipartimento che intende perseguire leccellenza nella ricerca scientifica e tecnologica in ambito informatico, consolidare e ampliare le attività di trasferimento tecnologico verso enti locali, imprese del territorio, pubblica amministrazione e proseguire, innovando, lattività di formazione di figure professionali nel settore informatico in grado di rispondere alle richieste del mondo del lavoro.
Link a siti web	http://www.informatica.unibo.it/it/eventi/open-day-dei-corsi-di-studio-informatica-e-informatica-per-il-management
Allegato	"invito-openday2014.pdf" (per consultarlo accedere alla versione html)
Iniziativa 3	
Data di svolgimento dell'iniziativa	22/11/2014 - 13/12/2014
Titolo dell'iniziativa	Il DISI per The hour of Code
Obiettivi dell'iniziativa	Obiettivo delle giornate e' stato quello di proporre attività informatiche a bambini e ragazzi della scuola primaria, con lo scopo di far sperimentare sia alcuni dei concetti scientifici di base dellinformatica, sia la programmazione (il coding), nella consapevolezza che si tratti di concetti ormai irrinunciabili nella formazione di ogni ordine e che questi aspetti debbano costituire un investimento per il Paese.
Presenza di un sistema di valutazione dell'iniziativa	No
Categoria/e di attività di public engagement	- partecipazioni attive a incontri pubblici organizzati da altri soggetti (ad es. caffè scientifici, festival, fiere scientifiche, ecc.) - iniziative divulgative rivolte a bambini e giovani
Breve descrizione	Il 22 novembre si è tenuto un incontro con Mitchel Resnick (dello MIT Media Lab, creatore di Scratch). Il 13 dicembre, in occasione della hour of code mondiale, il DISI ha ospitato un CoderDojo, una palestra di programmazione per bambini. Formule magiche per diventare maghi e fate dellinformatica è stata la seconda attività proposta nella mattinata di sabato 13 dicembre, tenuta dal prof. Renzo Davoli del DISI e basata sul progetto CS unplugged.
Budget complessivo utilizzato	400
(di cui) Finanziamenti esterni	0
Impatto stimato in termini di pubblico	Entrambi gli eventi hanno visto unampia partecipazione. Tutti i posti disponibili per il 13 Dicembre sono stati esauriti in pochissimo tempo. L'impatto di entrambi questi eventi e' stata significativa ed in linea con iniziative internazionali quali il CoderDojo, nata in Irlanda nel 2011 che si propone di avvicinare i bambini dai 7 anni in sui al mondo della programmazione, e come CS unplugged un progetto didattico che insegna l'informatica ai bambini Neo-Zelandesi da ormai venti anni. Sono stati studiati numerosi esercizi da svolgere attraverso giochi in aula o in giardino senza luso di alcun computer. Il concetto chiave del progetto e' che per i ragazzi dagli 8 ai 12 anni sia importante apprendere senza noiosi formalismi e in maniera intuitiva i concetti chiave del modo di ragionare dell'informatica: il pensiero computazionale.
Link a siti web	http://www.informatica.unibo.it/it/risorse/files/locandina-learning-creative-learning http://www.informatica.unibo.it/it/eventi/il-disi-per-201cthe-hour-of-code201d