



Anno 2014

Università degli Studi di MILANO-BICOCCA >> Sua-Rd di Struttura: "INFORMATICA, SISTEMISTICA E COMUNICAZIONE"

Parte III: Terza missione

Quadro I.4 - PUBLIC ENGAGEMENT

QUADRO I.4		I.4 Monitoraggio delle attività di PE	
Dipartimento/Facoltà: conduce un monitoraggio delle attività di Public Engagement?		N.Schede Iniziative	
Si		3	
Iniziativa 1			
Data di svolgimento dell'iniziativa	14/11/2014 - 15/11/2014		
Titolo dell'iniziativa	DRUPALDAY 2014		
Obiettivi dell'iniziativa	divulgazione di DRUPAL che è uno dei Content Management System più potenti ed Enterprise oriented tra quelli disponibili in ambito Open Source		
Presenza di un sistema di valutazione dell'iniziativa	No		
Categoria/e di attività di public engagement	- partecipazioni attive a incontri pubblici organizzati da altri soggetti (ad es. caffè scientifici, festival, fiere scientifiche, ecc.)		
Breve descrizione	Il DRUPALDAY è levento annuale italiano in cui la comunità si riunisce per confrontarsi, aggiornarsi e creare relazioni. La novità dell'edizione 2014 è un focus sulla versione 8 ed il coinvolgimento del mondo studentesco per creare un collegamento col mondo del lavoro. Levento è organizzato da Wellnet srl, Twinbit e Bmeme, società specializzate nella configurazione e personalizzazione della piattaforma Drupal sia a livello nazionale che internazionale		
Budget complessivo utilizzato	0		
(di cui) Finanziamenti esterni	0		
Impatto stimato in termini di pubblico	Aprire le porte dell'università anche a personale esterno (compresi gli appassionati e gli sviluppatori) con lobiettivo di mostrare allesterno come l'università stia al passo con le nuove tecnologie		
Link a siti web	http://www.drupalday.it/		
Iniziativa 2			
Data di svolgimento dell'iniziativa	17/09/2014 - 17/09/2014		
Titolo dell'iniziativa	BiblioHackDay 2014		
Obiettivi dell'iniziativa	Avvicinare il pubblico alla fruizione digitalizzata di quanto legato ai beni culturali		
Presenza di un sistema di valutazione dell'iniziativa	No		
Categoria/e di attività di public engagement	- organizzazione di eventi pubblici (ad es. Notte dei Ricercatori, open day)		
Breve descrizione	L'evento consiste in una gara a team in cui creare applicazioni, giochi, installazioni interattive dando vita ai materiali e dataset di gallerie, biblioteche, archivi e musei		
Budget complessivo utilizzato	0		
(di cui) Finanziamenti esterni	0		
Impatto stimato in termini di pubblico	Aprire le porte dell'università anche a personale esterno (compresi gli appassionati e gli sviluppatori) con lobiettivo di mostrare allesterno come l'università stia al passo con le nuove tecnologie		
Link a siti web	http://www.sal.disco.unimib.it/bibliohack/		
Iniziativa 3			

Data di svolgimento dell'iniziativa	21/11/2014 - 21/11/2014
Titolo dell'iniziativa	I Lincei per la Scuola - Lezioni Lincee di Scienze Informatiche
Obiettivi dell'iniziativa	Le Lezioni Lincee dedicate alle Scienze Informatiche hanno lo scopo di mettere in luce le sfide intellettuali che si celano dietro le tecnologie e che costituiscono la base scientifica su cui si costruiranno i futuri sviluppi di questa disciplina
Presenza di un sistema di valutazione dell'iniziativa	No
Categoria/e di attività di public engagement	- organizzazione di eventi pubblici (ad es. Notte dei Ricercatori, open day)
Breve descrizione	Il Centro Linceo Interdisciplinare Beniamino Segre organizza, in varie città italiane, seminari sulle Scienze Informatiche per gli studenti e i professori delle Scuole secondarie superiori. Questi incontri intendono offrire una chiara descrizione di alcune sfide di carattere scientifico che sono strettamente collegate agli sviluppi presenti e futuri dell'Informatica, anche al fine di rendere più consapevole la scelta universitaria
Budget complessivo utilizzato	0
(di cui) Finanziamenti esterni	0
Impatto stimato in termini di pubblico	Aprire le porte dell'università agli studenti delle scuole superiori. hanno partecipato all'iniziativa oltre 700 studenti.
Link a siti web	https://www.disco.unimib.it/link/news.jsp?7999809636451280696